

Arthur Mougin

Développeur web interactif & 3D temps réel

Email : arthur.mougin@live.fr
Téléphone : +33 06 26 17 87 97

Base : Lyon - mobile France / Europe
Portfolio : arthurmougin.com

LinkedIn : /in/arthur-mougin
Github : /arthurmougin

Profil

Développeur web interactif spécialisé en 3D temps réel, je conçois des interfaces, visualisations et expériences immersives accessibles depuis le navigateur, avec une approche à la fois technique, pragmatique et orientée utilisateur.

3D web

Babylon.js, Three.js, A-Frame, WebXR, WebGL, visualisation 3D, point clouds, Gaussian Splatting

Front-end

TypeScript, JavaScript, Vue, React, Svelte, HTML, CSS, SCSS, Vite

Temps réel

WebSocket, OSC, REST API, Node.js, MongoDB, Docker, prototypage, optimisation

EXPÉRIENCE

Augmenta · Ingénieur logiciel Lyon, hybride 2025-2026
- Évolution de deux briques logicielles existantes et ajout de fonctionnalités sur l'application et le front Svelte/[Babylon.js](#).
- Travail sur les flux OSC et WebSocket pour la visualisation de point clouds.

Freelance · Développeur web interactif À distance depuis 2023
- Expériences web interactives et immersives, plateformes collaboratives, mentorat et contributions open source 3D web.
- Missions autour de Babylon.js, Mozilla Hubs, visualisation et prototypage.

Aptero · Ingénieur R&D À distance 2021-2023
- Maintenance d'un fork de Mozilla Hubs ; développement sur une base React, A-Frame et [Three.js](#).
- Intégration d'un chatbot OpenAI et d'un pipeline Node.js / GLTF-Transform.

CERFrance Mayenne-Sarthe · Alternant R&D Laval 2020-2021
- Analyse des besoins, MVP collaboratif sur HoloLens 2, intégration de données cartographiques.
- Itérations régulières et démonstrations en méthode agile.

Adexos / TV5Monde / Premium Innovation 2018-2019
- PWA sur Raspberry Pi, site WordPress responsive et expériences WebVR autour de vidéo 360

PROJETS SÉLECTIONNÉS

Figma-XR - Vue.js, TypeScript, Babylon.js, OAuth 2, REST API - application connectée à Figma pour visualiser des projets en AR via WebXR.

VivaTech 2024 - Babylon.js, MRTK, D3.js, Quest 3 - expérience immersive de visualisation et de storytelling.

XRSearch - Node.js, MongoDB, Apache Lucene, Bing API - prototype de moteur de recherche immersif.

Gaussian Splatting - A-Frame, Three.js - contributions open source autour du rendu multi-splats.

Mots-clés

3D : Babylon.js, Three.js, A-Frame, WebXR, WebGL, point clouds, visualisation

Front-end : TypeScript, JavaScript, Vue, React, Svelte, HTML, CSS, SCSS

Temps réel : WebSocket, OSC, REST API, Node.js, Docker, prototypage

FORMATION

Master MTI3D · ENSAM Laval (2019-2021)

Licence Informatique · Université d'Artois (2018-2019) DUT MMI ·

IUT de Montbéliard (2016-2018)

LANGUES & PLUS

Français natif · Anglais courant (TOEIC 890)

Animateur du Meetup WebXR Francophone depuis 2021